Instructivo de uso del aula vitual terra red Estudiantes

Contenido

1. Objetivo

Proporcionar las instrucciones y herramientas para el manejo de la Plataforma y sus componentes, además de conocer la estructura de las clases y cada uno de sus elementos.

2. Acceso a la Plataforma

Para acceder a la **Plataforma** es necesario que en tu navegador ingreses la siguiente dirección, <u>https://seminarioancud.cl/</u> de esta forma te situarás en el portal del colegio Seminario Conciliar de Ancud A continuación elige la opción *"Aula Virtual Terra red"*. en el costado superior izquierdo



MAYO 202

Técnicas y Hábitos de estudio Enseñanz Media

Técnicas y Hábitos de estudio Enseñanza



Canal de Youtube

11 MAYO, 2020 Comunicado Pedagógico Nº4 Al pinchar el ícono **"aula virtual terra red"**, deberás identificarte con tu RUT sin guion y con digito verificador y contraseña.

	S Colegio Seminario Conciliar de Ancud TerraRed
	Nombre de usuario Contraseña El recondar nombre de usuario Acceder Acceder Image: Contraseña Acceder Image: Contraseña Image: Contraseña
Usted no se ha identificado. <u>Página Principal</u>	

Clave alumnos Básica: nombre del curso (en caso de haber mas de uno detallar)

- Ej: 1 básico: primero
 - 2 básico: segundo (ya que estos son cursos únicos)
 - 4 básico A: cuartoa,
 - 8 básico B: octavob
 - prekínder: prekinder,
 - kinder: kinder

Clave alumnos media: numero + medio + letra

- Ej: 1mediof
 - 3medioe
 - 4medioa

3. Ingreso a tu curso

Una vez que entres a la Plataforma, se mostrarán tus asignaturas y algunas herramientas como:

- Curso
- Avisos.
- Iniciar clases (profesor)
- Ingresar a clases (alumnos)

= 🥻 🏹 🛞 AulaVirtual Terral	Red - Colegio Seminario Conciliar de Ancud Español - Interna	GADA CAÑULEF id6
,≅ 1Am	1°A Medio	0.
Marticipantes		•
Insignias		
Competencias		Su progreso ?
I Calificaciones	Avisos	
🗅 General	INICIAR CLASE (Profesor)	
🗅 Lenguaje y Literatura	Ingresar a Clases (Alumnos)	
🗅 Matemática		
🗅 Inglés	Lenguaje y Literatura	
Historia, Geografía y Ciencias Sociales	Matemática	
Ciencias Naturales		
🗅 Artes Visuales 🗸 🗸	Inglés	
	Historia, Geografía y Ciencias Sociales	
	Ciencias Naturales	
	Artes Visuales	
	Música	
	Orientación	
	Educación Física y Salud	
	Tecnología	
	Religión	

.En la sección de Asignaturas vienen especificados algunos datos relevantes como:

- Nombre de la asignatura
- Profesor a cargo.
- Objetivo de la asignatura/módulo.
- Actividades o recursos Carpeta de documentos
 - Tareas



4. Recursos de la clase

RECOMENDACIONES GENERALES

1. Use como navegador Web Mozilla o Chrome, que facilitan el trabajo dentro de la plataforma, por ejemplo, sólo tendrá que arrastrar su archivo para subir su tarea.

Actividades o Recursos

Dentro de una asignatura/módulo usted verá los contenidos dispuestos por el Profesor. La siguiente tabla describe los iconos de cada actividad o recurso

Icono	Actividad	Descripción
	Base de Datos	Permite a los participantes crear, mantener y buscar información en un repositorio de registros.
		Los tipos de campo incluyen casilla de verificación, botones de radio, menú desplegable, área de texto, URL, imagen y archivo cargado. La estructura es definida por el profesor.
	Chat	Permite a los participantes tener una discusión en formato texto de manera sincrónica en tiempo real.
	Cuestionario	Indica que existe una actividad de cuestionario, la cual debe ser respondida. Las preguntas del cuestionario pueden ser de completación, verdadero o falso, selección múltiple, términos pareados.
•	Consultas	Permite realizar encuestas de múltiples preguntas. Esta actividad NO es evaluable. Su propósito es simplemente recabar la opinión de los participantes en el curso sobre diversos temas.
P	Foros	Los foros son un medio ideal para publicar mensajes y mantener discusiones públicas sobre la información o temas propuestos a debatir. Los foros son la principal herramienta de comunicación entre los usuarios y el profesor. Su funcionamiento es muy similar al de otros foros de discusión en Web.
Aa	Glosario	Un glosario es un diccionario o enciclopedia. Además permite la edición del mismo, se pueden ingresar nuevos términos y ser definidos en manera conjunta por los integrantes del curso.
	Lecciones	Es una manera de presentar un contenido textual de una forma estructurada. No se trata de capítulos y subcapítulos, sino de una estructura en árbol que se puede seguir interactivamente revisando los contenidos. Éstos pueden ser archivos Power Point, enlaces Web, documentos, etc.

2	Talleres	Un taller es como una Tarea, es un trabajo que hay que realizar y entregar al profesor. Para ello presenta un interfaz muy similar al de las Tareas, con fecha de entrega, calificación e instrucciones de la misma.
	Tareas	Una Tarea es cualquier tipo de trabajo o actividad evaluable que nos el profesor como forma de aprendizaje la cual debe ser subida o enviada por el alumno.
	Archivo	Representan enlaces a distintos elementos que permiten obtener información. Estos elementos pueden ser vistos, leídos, desplegados, ejecutados, bajados de la red etc.
	Carpeta	Permite al profesor mostrar un grupo de archivos relacionados dentro de una única carpeta.
0	Etiqueta	Permite insertar texto y elementos multimedia en las páginas del curso entre los enlaces a otros recursos y actividades. Las etiquetas son muy versátiles y pueden ayudar a mejorar la apariencia de un curso si se usan adecuadamente.
	Libro	Permite crear material de estudio de múltiples páginas en formato libro, con capítulos y subcapítulos. Puede incluir contenido multimedia así como texto.
	Página	Permite a los profesores crear una página web mediante el editor de textos. Una Página puede mostrar texto, imágenes, sonido, vídeo, enlaces web y código incrustado (como por ejemplo los mapas de Google) entre otros.
	URL	Proporciona un enlace de Internet como un recurso del curso. Todo aquello que esté disponible en línea, como documentos o imágenes, puede ser vinculado.